



Mündliche Reifeprüfung im Haupttermin 2017

Vorlage der Themenkörbe

Fach: Bildnerische Erziehung

Klasse: 8d

Klassenlehrer/in: Michael Stadelmann

Anzahl der Themenkörbe: 18

Themenkörbe		Themenkörbe	
1	Farbe als Gestaltungsmittel in Kunst und Alltagskultur bewusst wahrnehmen und analysieren	10	Künstlerische Techniken der Bildgestaltung erkennen und reflektieren
2	Raumdarstellung und historische Entwicklungen zur Tiefenräumlichkeit reflektieren	11	Natur als Thema, Inspirationsquelle und Ausdrucksmöglichkeit in der Bildenden Kunst entdecken und interpretieren
3	Die grundlegenden bildnerischen Gestaltungsmittel (Punkt, Linie, Fläche, Rhythmus, Komposition, Proportionen etc.) kennen und anwenden	12	Stilistische Entwicklungen in der Malerei der klassischen Moderne beschreiben, zuordnen und reflektieren
4	Kunst als Spiegel von Selbst- und Menschenbild anhand von Beispielen reflektieren und beschreiben	13	Abstrakte Kunst beschreiben, deuten, reflektieren und die Wege die zur Entstehung der ungegenständlichen Kunst führten aufzeigen
5	Vielfältige technische und gestalterische Möglichkeiten der Grafik sowie ihrer Anwendungsbereiche differenzieren, reflektieren und nutzen	14	Die vielfältige Verbindung von Religion und Kunst (beschreiben, deuten, reflektieren)
6	Techniken der Malerei (anhand von Beispielen) beschreiben, ihre historischen Entstehungsbedingungen reflektieren und typische Anwendungsbereiche erläutern	15	Die Entwicklung der Fotografie in groben Zügen beschreiben und die vielfältigen Beziehungen zur Malerei aufzeigen
7	Stilbildungen und Entwicklungen in der Kunst zuordnen	16	Die Sprache des Comic kennen und anwenden
8	Geschlechtsspezifische Rollenbilder in Alltag, Kunst und Medien erkennen und analysieren	17	Bildanalyse: Bilder beschreiben, deuten, interpretieren
9	Bilder als Kunstwerk und Massenmedium kritisch hinterfragen: (Möglichkeiten der außerkünstlerisch-technischen Bildmanipulationen erkennen, reflektieren und anwenden)	18	Die Sprache des Films: Filmische Codes benennen, beschreiben, analysieren und reflektieren